**MANUALE D’INSTALLAZIONE E USO DEL SOFTWARE**

**//INDICE -> Viene generato automaticamente alla fine**

**INTRODUZIONE**

Il presente manuale descrive tutte le funzionalità del software “*EventBook*” realizzato dagli studenti Mora Jacopo, Maestrini Lorenzo e Salvalai Matteo.

Il software è nato come progetto universitario (Corso di Ingegneria Informatica presso l’Università degli studi di Brescia), con lo scopo di realizzare un embrionale social network orientato all'organizzazione di eventi, di natura amatoriale/dilettantistica, che coinvolgano persone aventi passioni o interessi simili.

In questo documento vengono descritte sia la procedura di installazione che le modalità d’uso dell’applicazione.

**INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE**

**… da fare**

**PRIMO AVVIO**

Al primo avvio, se l’utente non ha mai utilizzato il software, è necessario effettuare una **REGISTRAZIONE** per potersi iscrivere al Social Network.

Dopo la registrazione si potrà effettuare il **LOGIN**, il quale renderà possibile utilizzare l’applicazione nella sua totalità.

**COMANDI HOME**

L’applicazione lavora su linea di comando. E’ necessario inserire determinati comandi testuali per utilizzare il software.

**-REGISTRAZIONE**

Comando: **registra** *nomignolo*



La registrazione permette di iscriversi al Social Network come un nuovo fruitore.

Il parametro passato come argomento al comando rappresenta il Nomignolo. Il nomignolo non può coincidere con il Nomignolo di un altro utente e rappresenta il nome collegato all’account del fruitore.

Al momento della registrazione, viene richiesto l’inserimento di 2 informazioni:

1. *Fascia d’età*: Informazione facoltativa. Estremo inferiore e superiore entro il quale ricade l’età del fruitore.

2. *Categorie di interesse*: Informazione facoltativa. Indicatore delle categorie, presenti nel sistema, al quale il fruitore è interessato

Le informazioni 1 e 2 potranno essere modificate in futuro.

Il nomignolo non potrà essere modificato in futuro.

-**LOGIN**

Comando: **login** *nomignolo*



Permette al fruitore di accedere al sistema. Una volta loggato, il fruitore potrà visualizzare informazioni relative alle categorie presenti nell’applicazione, creare proposte, modificare le proposte create, pubblicare proposte, partecipare a proposte create da altri utenti e/o accedere al proprio **SPAZIO PERSONALE**.

-**MOSTRA CATEGORIE**

Comando: **mostraCategorie**



Permette al fruitore di visualizzare l’elenco dei nomi delle categorie presenti all’interno del Social Network.

-**MOSTRA CATEGORIA**

Comando: **categoria** *nomeCategoria*



Permette al fruitore di visualizzare nome e descrizione della categoria passata come argomento al comando.

Se il nome della categoria inserito non corrisponde ad una categoria, il comando verrà rifiutato.

**-DESCRIZIONE**

Comando: **descrizione** *nomeCategoria*



Permette di visualizzare l’elenco dei campi della categoria passata come argomento del comando.

Se il nome della categoria inserito non corrisponde ad una categoria il comando verrà rifiutato.

-**CREAZIONE PROPOSTA**

Comando: **crea** *nomeCategoria*



Permette al fruitore di creare una nuova proposta (un nuovo evento).

L'informazione da inserire come argomento del comando è il nome della categoria a cui la proposta che si intende creare appartiene.

Successivamente il sistema richiederà di compilare un elenco di campi che caratterizzano l’evento.

Una proposta verrà considerata valida se :

* tutti i campi obbligatori sono compilati.
* il *Termine Ultimo di Ritiro Iscrizione* è antecedente (o coincidente) al *Termine Ultimo di Iscrizione,* il quale deve essere antecedente (o coincidente) alla data in cui svolgerà l’evento l’evento.
* Il *Termine Ultimo di Iscrizione* deve essere succedente (o coincidente) alla data in cui si sta creando l’evento.

Nel caso in cui queste condizioni non vengano rispettate, la proposta verrà considerata come **invalida** dal sistema.

Una volta creata, il sistema chiede al creatore di iscriversi.

Una proposta potrà essere pubblicata successivamente solo se risulta valida.

-**MOSTRA PROPOSTE IN LAVORAZIONE**

Comando: **mostraInLavorazione**



Permette all’utente di visualizzare l’elenco delle proposte create durante la sessione attuale e non ancora pubblicate.

Le proposte vengono numerate tramite un identificatore progressivo.

Una volta pubblicata una proposta nella home page, tale proposta viene eliminata dall’elenco delle proposte in lavorazione.

Le proposte non pubblicate vengono automaticamente eliminate dall’elenco al momento del logout.

**-MODIFICA PROPOSTA IN LAVORAZIONE**

Comando: **modifica** *identificativoProposta*



Permette di modificare i valori di una proposta creata nella sessione attuale e non ancora pubblicata.

*identificativoProposta* è l’identificatore relativo all’elenco delle proposte in lavorazione della sessione attuale.

Una volta identificata la proposta, è necessario inserire il nome del campo di cui si vuole modificare il valore.

Se l’identificativo inserito non corrisponde ad una proposta o il nome del campo inserito è errato, il comando verrà rifiutato, altrimenti verrà richiesto l’inserimento del nuovo valore da inserire nel campo selezionato.

Dopo la conferma, la proposta nella sessione risulterà modificata.

**-PUBBLICA PROPOSTA**

Comando: **pubblica** *identificativoProposta*



Permette di pubblicare una proposta creata nella sessione attuale e non ancora pubblicata.

*identificativoProposta* è l’identificatore relativo all’elenco delle proposte in lavorazione della sessione attuale.

Se l’identificativo inserito non corrisponde ad una proposta in lavorazione o la proposta selezionata non è **valida**, il comando verrà annullato, altrimenti la proposta verrà pubblicata in bacheca.

**-PARTECIPA AD UNA PROPOSTA**

Comando: **partecipa** *identificativoProposta*



Permette di partecipare ad una proposta pubblicata in bacheca (alla quale non si è ancora iscritti).

*identificativoProposta* è l’identificatore relativo all’elenco delle proposte pubblicate in bacheca.

Una volta identificata la proposta, se questa contiene campi opzionali, è necessario specificare al sistema le proprie preferenze.

Dopo l’eventuale compilazione dei campi opzionali, l’utente risulta iscritto alla proposta.

Se l’identificativo inserito non corrisponde ad una proposta, il comando verrà annullato.

**-DISISCRIZIONE PROPOSTA**

Comando: **disiscrivi**



Permette di disiscriversi ad una proposta alla quale si è iscritti.

Dopo aver lanciato il comando, il sistema mostra a video l’elenco delle proposte a cui si è iscritti e dalle quale si è ancora in tempo per disiscriversi.

Tutte le proposte elencate vengono precedute da un identificatore.

Per effettuare la disiscrizione da una proposta è necessario specificare l'identificatore ad essa associato,

Se l’identificativo inserito non corrisponde ad una proposta, il comando verrà annullato.

**-RITIRA PROPOSTA**

Comando: **ritira “identificatoreProposta”**

**IL METODO RITIRA E’ CANATO NEL PROGRAMMA.**

Permette di ritirare una proposta pubblicata in bacheca.

L’identificatore della proposta deve coincidere con il numero associato alla proposta all’interno della bacheca.

E’ possibile effettuare il ritiro di una proposta solo se si è proprietari.

Una volta identificata la proposta, questa viene ritirata dalla bacheca solo se si è proprietari della stessa. Altrimenti il comando verrà annullato.

-**ACCESSO SPAZIO PERSONALE**

Comando: **spazioPersonale**



Permette di accedere al proprio spazio personale. All’interno del proprio spazio personale il fruitore può visualizzare le notifiche presenti al suo interno / rimuovere le notifiche / visualizzare il proprio profilo e/o modificare il proprio profilo.

All’interno del proprio spazio personale non sono disponibili i **COMANDI HOME**.

**-COMANDI DISPONIBILI ALL’INTERNO DELLO SPAZIO PERSONALE**

**---VISUALIZZA NOTIFICHE**

Comando: **mostraNotifiche**



Permette di visualizzare le notifiche presenti all’interno del proprio spazio personale.

**---RIMUOVI NOTIFICA**

Comando: **rimuoviNotifica** *identificatoreNotifica*



Permette di rimuovere una notifica presente all’interno del proprio spazio personale.

*identificatoreNotifica* è l’identificatore relativo all’elenco delle notifiche presenti nello spazio personale.

Se l’identificativo inserito non corrisponde ad una notifica presente all’interno dello spazio personale allora il comando verrà annullato, altrimenti la notifica verrà rimossa dallo spazio personale.

**---MOSTRA PROFILO**

Comando: **mostraProfilo**



Permette di visualizzare il proprio profilo.

**---MODIFICA PROFILO**

Comando: **modificaProfilo**



Permette di modificare le informazioni presenti nel proprio profilo.

E’ possibile modificare solo la fascia d’età e la lista delle categorie di interesse, il nomignolo non è modificabile.

**...PENSAVO DI INSERIRE LA LISTA DEI PARAMETRI CHE VENGONO ACCETTATI DAI VARI COMANDI**

E’ necessario inserire il nome completo del campo che si desidera modificare.

Se il campo da modificare sono le categorie d’interessa è necessario specificare successivamente la modalità di modifica (aggiunta/rimozione), come richiesto esplicitamente dall’applicazione.

Successivamente è possibile inserire i nuovi valori.

Se il nome del campo inserito è errato, il comando verrà annullato.

**---USCITA SPAZIO PERSONALE**

Comando: **back**



Permette di uscire dal proprio spazio personale.

Una volta usciti dal proprio spazio personale torneranno disponibili i **COMANDI HOME**, mentre i **COMANDI SPAZIO PERSONALE** non saranno più disponibili.

**---INVITA**

Comando: **invita**

**DA CAMBIARE**

Permette di invitare utenti a una proposta, attualmente in bacheca, di cui il fruitore è proprietario.

Gli utenti, per poter essere invitati, devono aver già partecipato ad almeno un evento proposto dal fruitore, riguardante la stessa categoria della proposta alla quale si desidera mandare inviti.

Tra la lista di utenti che possono essere invitati, il fruitore può scegliere di mandare l’invito a tutti oppure solo a una parte da lui accuratamente selezionata.